

# MARCOS AGUASANTA GONZÁLEZ

CONTENT CREATOR · CONTENT MANAGER · UX/UI · GAME DESIGNER · ARCHVIZ · DIGITALIZACIÓN

Barcelona · Tarragona  
marcosaguasanta@gmail.com  
sigmamirrorsdev@gmail.com  
Portfolio: sigmamirrors.com



PORTFOLIO

## REDES PROPIAS

|                                                        |                |
|--------------------------------------------------------|----------------|
| Instagram @sigmamirrors<br>instagram.com/sigmamirrors  | 5.459          |
| TikTok @sigmamirrors<br>tiktok.com/@sigmamirrors       | 3.612          |
| TikTok @sigmamirrorsdev<br>tiktok.com/@sigmamirrorsdev | 1.122          |
| YouTube @miskliy1<br>youtube.com/@miskliy1             | 361            |
| <b>Total seguidores</b>                                | <b>+10.500</b> |
| Me gusta en TikTok                                     | +50.000        |

## COMPETENCIAS

|                                                             |
|-------------------------------------------------------------|
| Estrategia y calendario de contenido                        |
| Reels, clips verticales, carruseles y copy                  |
| Guion, presentación ante cámara y locución                  |
| Producción de podcast                                       |
| Diseño editorial y diseño web                               |
| Diseño de apps y software (UX/UI)                           |
| Game design y juegos educativos                             |
| Ilustración, identidad visual y logotipos                   |
| Edición de vídeo, motion graphics y 3D                      |
| Accesibilidad: subtítulos, texto alternativo, lectura fácil |
| IA aplicada a la creación de contenido                      |

## HERRAMIENTAS

|                                   |
|-----------------------------------|
| Premiere, Final Cut Pro, Descript |
| Photoshop, Illustrator, Affinity  |
| Clip Studio, Procreate, Krita     |
| Wix, Canva                        |
| Audition, Audacity, ElevenLabs    |
| Unreal Engine, Unity, Blender     |
| Claude y otras herramientas de IA |

## IDIOMAS

|            |        |
|------------|--------|
| Castellano | nativo |
| Catalán    | nativo |
| Inglés     | fluido |

## PERFIL

Creador de contenido con más de quince años de trabajo en imagen y relato. Llevo las redes de marcas y creadores, presento y coescribo un podcast semanal y diseño revistas y webs. Pienso, escribo, grabo, diseño y edito piezas completas, desde la idea hasta la publicación. En mis cuentas me siguen más de 10.500 personas. Vengo de dirigir un estudio, de la docencia y de la producción escénica en directo: sé trabajar con plazos, con equipos pequeños y con poco presupuesto.

## EXPERIENCIA EN CONTENIDO

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2025 – hoy  | <b>Voces de Ébano</b> · podcast · co-creador<br>Co-guionista, co-productor y presentador ante cámara de un podcast de voces afro sobre identidad, salud mental y relaciones. Diseñador gráfico, autor de la intro animada y editor de vídeo junto a Adriana Boho. Episodio semanal en vídeo: 88 vídeos en YouTube, episodios de hasta 24.000 visualizaciones, 2.494 seguidores en Instagram.                    |
| 2026        | <b>Mana Potty</b> · creador de videojuegos · content manager<br>Diseño gráfico, mascota del canal, logotipo e intro animada. Edición de vídeo y audio y motion graphics de los clips verticales para TikTok, Reels y Shorts.                                                                                                                                                                                    |
| 2025 – 2026 | <b>Faro al Sur</b> · revista y web · content designer y diseñador web<br>Maquetación del primer número, de 63 páginas, sobre neocolonialismo y el sur global, y diseño de la web faroalsur.ch.                                                                                                                                                                                                                  |
| 2025 – 2026 | <b>Yei City Concierge</b> · concierge privado · diseño web<br>Reestructuración de la web en dos idiomas: navegación, páginas de servicios y landing de República Dominicana.                                                                                                                                                                                                                                    |
| 2025        | <b>Tragaldabas Sant Cugat</b> · restaurante · content manager<br>Reels verticales, locuciones, piezas animadas para la happy hour y cartelería para la Festa Major.                                                                                                                                                                                                                                             |
| 2024 – hoy  | <b>Dominion Global</b> · coordinador de digitalización y UX<br>Proyectos de digitalización industrial entre operarios, proveedores y desarrollo. Propuesta para Dow Chemical en Tarragona: archviz, reconstrucción 3D, simulación y presentación.                                                                                                                                                               |
| Actualidad  | <b>Sigmamirrors</b> · sello propio · dirección creativa <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Evernoth: A Deep Descent</b>, videojuego de terror. Tráiler del reloj astral en 3D, teaser grabado en motor, montado y locutado por mí. Demo pública en Steam (octubre de 2026).</li><li>● <b>The Sigmamirrors Library</b>, app de lectura y audiolibro accesible en castellano, catalán e inglés.</li></ul> |

## FORMACIÓN

2011

Bachillerato artístico, Escola Massana

2011 – 2012

Dirección y producción de espectáculos,  
Casa d'Estudis de l'Espectacle

2010 – 2011

Iluminación cinematográfica

2014

Diseño gráfico publicitario  
(Tadelformació) y diseño de apps

En línea

Desarrollo de videojuegos y escritura de  
novela, Universidad de Michigan

## HITOS

Finalista del concurso de vídeo de moda  
ASVOFF con el corto *You know how to  
destroy me*

Editor de la revista de manga Nanairo  
(2010)

Creador del método didáctico Flipped  
Gaming

Dos juegos para móvil financiados con  
inversión

## DISPONIBILIDAD

Barcelona y Tarragona, en persona o en  
remoto. Incorporación a un equipo o  
proyectos concretos.

## REDES EN QR



Instagram  
@sigmamirrors

TikTok  
@sigmamirrors

TikTok  
@sigmamirrorsdev



YouTube  
@misklii1

Voces de  
Ébano  
Instagram

Voces de  
Ébano  
YouTube

## MÁS EXPERIENCIA

2023 – 2024

**ohbarri** · UX/UI product designer, freelance

Wireframes, prototipos e investigación con usuarios junto a  
producto, ingeniería y marketing.

2020 – 2023

**Diseñador gráfico y UX** · freelance

Diseño gráfico, interfaces y apps, como Cup-on, una app para el  
comercio de barrio. Ilustraciones para una campaña de urbanismo de  
la Universidad Politécnica de Madrid, entregadas en una semana.

2013 – 2023

**Tree Island Studio** · fundador, coordinador, community  
manager y content creator (2016-2023)

Estudio de arte digital y videojuegos 2D. Picto Planet, juego  
educativo para aprender idiomas, financiado con inversión; Celuloid,  
arcade para móvil financiado con inversión, y su versión Survirus de  
prevención del COVID-19 en catalán (diseño conceptual, ilustración,  
diseño gráfico y dirección de la investigación médica).

Actualidad

**Formador en IA aplicada** · talleres

Inteligencia artificial en procesos creativos y flujos de trabajo.

2011 – 2020

**Docencia** · Seeway (2018-2019) y clases particulares

Game design, concept art, dibujo y pintura digital.

2011 – 2012

**Artes escénicas en Barcelona** · regiduría y coordinación  
técnica

Teatre Lliure, Virgilio Sieni en el ICUB, Festival Grec y La Mercè.

2009 – 2015

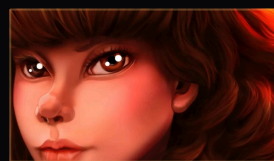
**Restauración de patrimonio artístico** · ayudante, empresa  
familiar

## TRABAJO SELECCIONADO



**Tráiler del reloj · Evernoth**

Animación 3D, montaje y  
sonido.



**Ilustración**

Retrato digital.



**Ilustración y cómic**

Personajes, manga y color.



**Voces de Ébano**

Podcast semanal: imagen,  
intro y vídeo.



**Faro al Sur**

Revista sobre el sur global.



**Picto Planet**

Juego educativo para  
aprender idiomas.



Videos, casos completos e ilustración en el portfolio:

**sigmamirrors.com**

ESCANEA EL CÓDIGO CON EL MÓVIL